IBM Carte récapitulative des Commandes
DEFENSEUR DE ROME™

Démarrage

Pour jouer à Centurion, il vous faut un ordinateur équipé d'au moins une unité souple et disposant d'une capacité de mémoire de 640K ou 384K pour Tandy 16-couleurs. Votre système doit fonctionner sur DOS 2.1 à 3.3. Si vous voulez utiliser une souris, il vous faut une souris compatible IBM et un dispositif de commande souris connecté. Centurion est présenté sur trois disques de 5.25 pouces ou sur deux disques de 3.5 pouces.

Utilisateurs de 5.25 pouces — Le jeu se joue avec un Disque de programme et deux disques de Données (Data Disk). Il vous faut copier seulement un des disques de données. Trouvez le disque de données approprié au mode graphique de votre ordinateur :

DATA 1 Disk — Modes graphiques EGA ou Tandy.

DATA 2 Disk — Modes graphiques VGA ou MCGA.

Utilisateurs de 3.5 pouces — Le jeu se joue avec deux disques de programme : le disque de programme EGA/Tandy 16-couleurs et le disque de programme VGA/MCGA. Il vous faut seulement copier le disque de programme approprié à votre ordinateur.

Chargement - Utilisateurs d'unité dure

Amorcez votre ordinateur avec DOS (une version de 2.1 à 3.3).

Copier le jeu

Pour copier Centurion sur votre disque dur :

1. Tapez C: et appuyez sur Enter. (Tapez la lettre de l'unité appropriée, si votre dique dur n'est pas désigné par la lettre C).
2. Tapez MD\CENTURION et appuyez sur Enter.
3. Insérez le disque de programme dans l'unité A ou B (utilisateurs de 3.5 pieds : veillez à insérer le disque de programme approprié à votre ordinateur - le disque de programme VGA/MCGA ou le disque de programme EGA/Tandy 16-couleurs).
4. Si vous avez inséré le disque de programme dans l'unité A, tapez COPY A:*.* C:\CENTURION et appuyez sur Enter. Si vous avez inséré le disque de programme dans l'unité B, tapez COPY B:*.* C:\CENTURION et appuyez sur Enter. Utilisateurs de 5.25 pouces : répétez les opérations 3 et 4 pour le disque DATA appropié à votre ordinateur.

Démarrer le jeu

Pour démarrer Centurion :

1. Si vous avez une souris, branchez-la et chargez votre commande de souris.(Suivre les instructions du fabricant). Utilisateurs de modèle PS/2 25 et 30 : pour obtenir de meilleurs résultats, branchez votre souris sur le port en série.
2. Tapez C: et appuyez sur Enter.
3. Tapez CD\CENTURION et appuyez sur Enter.
4. Tapez CENTURIO et appuyez sur Enter. Note : Si vous voulez avoir Centurion dans un certain mode graphique, ou avoir un support sonore Roland MT32 ou Soundblaster, reportez-vous aux Caractéristiques spéciales de chargement.

Chargement - Utilisateurs de disques souples

Copier votre disque

Amorcez votre ordinateur avec DOS (une version de 2.1 à 3.3). Ne jouez pas en utilisant vos disques originaux - à la place, faites des copies de vos disques et jouez à partir des copies. Si vous jouez à partir d'un disque de 5.25 pieds, vous aurez besoin de deux diques vierges, formatés. Si vous jouez à partir d'un disque de 3.5 pieds, vous devez seulement copier le disque de programme approprié à votre ordinateur.

Système à une unité

Pour copier Centurion avec un système à une unité :

1. Mettez votre disque DOS dans l'unité A. Tapez A: et appuyez sur Enter.
2. Tapez DISKCOPY et appuyez sur Enter.
3. Il vous est demandé d'entrer le disque source ; insérez le disque de programme dans l'unité et appuyez sur Enter. L'ordinateur vous dira quand il faudra insérer le disque source (le disque de programme) et quand insérer le disque de destination (le disque vierge). Utilisateurs de 5.25 pouces : Répétez les opérations 2 et 3 pour le disque DATA approprié à votre ordinateur.

Système à deux unités

Suivez ce processus si les deux unités ont la même taille. Si vos unités ne sont pas de la même taille, suivez les instructions applicables à des systèmes à une unité. Pour copier Centurion avec un système à deux unités :

1. Insérez votre disque DOS dans l'unité A. Tapez A: et appuyez sur Enter.
2. Tapez DISKCOPY A: B: et appuyez sur Enter.
3. Il vous est demandé d'insérer le disque source dans l'unité A et le disque de destination dans l'unité B. Insérez le disque de programme dans l'unité A et le

disque vierge dans l'unité B ; appuyez sur Enter. Utilisateurs de 5.25 pouces : Répétez les opérations 2 et 3 pour le disque DATA approprié à votre ordinateur.

+ Les commandes DOS peuvent varier. Si vous rencontrez des difficultés en copiant, reportez-vous à votre manuel DOS pour avoir des informations spécifiques sur le copiage des dossiers.

Démarrer le jeu

Pour démarrer le jeu à partir d'un disque souple :

1. Si vous avez une souris, branchez-la et chargez votre commande souris (suivre les instructions du fabricant). Utilisateurs de modèle PS/2 25 et 30 : pour obtenir de meilleurs résultats, branchez votre souris sur le port en série.
2. Insérez votre copie du disque de programme dans l'unité A ou B.
3. Tapez A: ou B: (soit l'unité dans laquelle vous insérez le disque) et appuyez sur Enter.
4. Tapez CENTURIO et appuyez sur Enter. Note : Si vous voulez avoir Centurion dans un certain mode graphique, ou si vous voulez avoir un support sonore Rolant MT32 ou Soundblaster, reportez-vous aux Caractéristiques Spéciales de chargement.

Caractéristiques spéciales de chargement

Centurion détecte automatiquement le meilleur mode graphique pour votre ordinateur ; néanmoins, il peut vous arriver de vouloir changer le mode graphique. Par exemple, votre ordinateur est peut-être capable de travailler en mode VGA, mais vous préférez visualiser le jeu en mode EGA. Le programme ne détecte *pas* automatiquement le meilleur mode sonore pour votre ordinateur (à l'exception de AdLib™ et Tandy®). Si vous voulez utiliser une carte Roland à la place de votre speaker interne, il vous faudra donner à votre ordinateur l'instruction d'utiliser la carte Roland.

Pour charger Centurion dans un mode graphique ou sonore différent, vous devez taper un *argument* après la commande de chargement, CENTURIO. Les arguments que vous pouvez utiliser sont :

E	Jeu en mode EGA
V	Jeu en mode VGA
M	Jeu en mode MCGA
TANDY	Jeu en mode graphique Tandy

NOSND	Déconnecter la commande son
PC	Musique à l'aide du speaker de l'ordinateur domestique
TN	Musique à l'aide du speaker Tandy
ROLAND	Musique à l'aide de la commande son Roland
LAPC	Musique à l'aide de la commande son interne Roland
MT	Musique à l'aide de la commande son Roland MT32
AD	Musique à l'aide de la commande son AdLib ou Soundblaster
ADLIB	Musique à l'aide de la commande son AdLib ou Soundblaster
K	Ignorez la souris et utilisez seulement le clavier

Supposons que vous vouliez charger le jeu en mode graphique VGA. Vous devez d'abord vous assurer d'avoir copié le disque avec les données VGA (disque DATA 2 ou disque de programme VGA/MCGA) sur votre disque souple ou dur. Ensuite, vous taperez CENTURIO V et appuyer sur Enter. Vous pouvez taper des arguments pour les modes graphique et sonore sur la même ligne de commande - par exemple, le message CENTURIO E MT donneront à Centurion l'ordre d'utiliser les graphiques EGA et le son Roland.

Sauvegarder des jeux sur des disques souples

Utilisateurs de 5.25 pieds 360K : Vous aurez besoin d'un disque vierge, formaté pour vos jeux sauvegardés. Pour sauvegarder un jeu sur votre disque souple :

1. Sélectionnez Save Game sur le menu Game Options.
2. Il vous sera demandé d'insérer votre disque Save Game dans une unité (A: ou B:) quel que le soit le programme d'où vous avez démarré). Urtilisateurs de 5.25 pieds 360K : dès que cela vous est demandé, insérez votre disque vierge, formaté dans l'unité et appuyez sur une touche quelconque. Utilisateurs de 3.5 pieds 720K ou 5.25 1.2 MB : Votre copie du disque de programme a de la place pour neuf jeux sauvegardés au maximum. Ignorez cet ordre et appuyez sur une touche quelconque.
3. Sélectionnez un chiffre (de 1 à 9) pour le jeu que vous êtes actuellement en train de sauvegarder. Tapez un nom pour le jeu sauvegardé et appuyez sur Enter.
4. Une fois que le jeu a été sauvegardé, il vous sera demandé d'insérer le disque de jeu. Retirez le disque de jeu sauvegardé et insérez votre copie du disque de programme.

Note : Si votre unité souple n'a pas la désignation A: ou B:, vous ne recevrez pas d'ordre d'insérer un disque Save Game.

Leçon d'histoire

Une fois que le jeu est chargé, il vous sera demandé de nommer la capitale historique, cité, ville ou bataille d'une province particulière. Trouvez la province sur la carte spéciale jointe dans l'emballage, puis localisez l'article appelé sur l'écran. Tapez le nom de la capitale, cité, ville ou bataille et appuyez sur Enter. Le jeu chargera et l'écran titre apparaîtra. Vous pouvez sélectionner des articles en utilisant une souris ou le clavier.

Sélectionner des articles

Vous contrôlez le jeu en sélectionnant des articles, tels que le menu options, provinces ou unités sur le champ de bataille. Vous pouvez sélectionner des articles en utilisant une souris ou le clavier.

Utilisateurs de souris— Utilisez la souris pour placer le curseur fléché sur un article. Appuyez sur un bouton pour le sélectionner. Note : Sur l'écran de la carte, le bouton droit de la souris est utilisé pour déplacer des légions.

Utilisateurs de clavier — Utilisez le clavier numérique ou les touches du curseur pour déplacer le curseur fléché sur un article. Appuyez sur Enter ou sur la barre d'espacement pour sélectionner l'article. Note : Sur l'écran de la carte, Enter est utilisé pour déplacer des légions.

Commandes clavier pour les Options du menu

Dans Centurion, presque chaque option du menu a une touche qui lui a été attribuée – le simple fait d'appuyer sur cette touche sélectionne automatiquement cette option. Pour sélectionner une option du menu avec le clavier, appuyez sur la première lettre de cette option. Par exemple, appuyez sur L pour sélectionner Legion dans le menu principal. Si deux options ou plus portent la même initiale, sélectionnez l'option comme vous le feriez normalement, en utilisant le curseur fléché.

Touches spéciales de commandes sur la carte

Les commandes suivantes sont disponibles lorsque vous visionnez la carte :

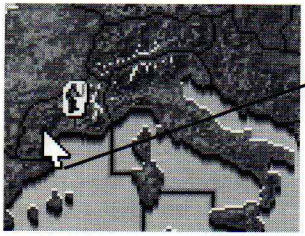
E	End Turn (tour final)
F	Complete fleet list (liste complète des flottes)
L	Complete legion list (liste complète des légions)
P	Complete province list (liste complète des provinces)
Q	Quit (quitter)

Musique allumée/éteinte

Appuyez sur Ctrl-S pour allumer et éteindre la musique.

Entrer dans les provinces romaines

Vous ne pouvez entrer dans des provinces qu'à partir de la carte.



Déplacez le curseur sur une province romaine et appuyez sur le bouton gauche de la souris ou la barre d'espacement.

Déplacer des Légions de la Carte

Utilisateurs de souris

Déplacez le curseur sur une légion et appuyez sur le bouton droit de la souris. Les icônes de la légion en pointillés indiquent les provinces dans lesquelles vous pouvez entrer et les flottes que vous pouvez arraisonner. Pointez le curseur sur la province dans laquelle vous voulez entrer ou sur la flotte que vous voulez arraisonner et appuyez sur un bouton de la souris.

Utilisateurs de clavier

Déplacez le curseur sur une légion et appuyez sur Enter. Les icônes de la légion en pointillés indiquent les provinces dans lesquelles vous pouvez entrer et les flottes que vous pouvez arraisonner. Pointez le curseur sur la flotte que vous voulez arraisonner et appuyez sur Enter.

Déplacer des flottes

Utilisateurs de souris

Déplacez le curseur sur une flotte et appuyez sur le bouton gauche de la souris. Les icônes flotte en pointillés indiquent les types d'eaux dans lesquelles vous pouvez entrer. Pointez le curseur sur le type d'eaux dans lequel vous voulez entrer et appuyez sur un bouton de la souris.

Utilisateurs de clavier

Déplacez le curseur sur une flotte et appuyez sur la barre d'espacement. Les icônes flotte en pointillés indiquent les types d'eaux dans lesquelles vous pouvez entrer. Pointez le curseur sur le type d'eaux dans lequel vous voulez entrer et appuyez sur Enter.

Bataille Terrestre

Une fois que vous avez sélectionné une formation et une tactique, la bataille commence.

Diriger des unités individuelles

Pour donner des ordres à des unités individuelles sur le champ de bataille, suspendez le jeu en cliquant sur un bouton de la souris ou en appuyant sur Enter ou la barre d'espacement. Vous pouvez maintenant diriger des troupes à l'intérieur de votre sphère d'influence générale. Pour sélectionner une unité, placez le curseur sur l'unité et cliquez sur un bouton de la souris ou appuyez sur Enter. Un petit point apparaît dans le coin inférieur de l'icône de l'unité et la case Unit Status s'affiche.

Utilisateurs de souris



Déplacez le curseur vers le petit point, maintenez enfoncé un bouton de la souris et entraînez la ligne dans la direction que vous voulez faire prendre à l'unité. Une fois que vous avez déterminé la direction et la distance à parcourir par l'unité, relâchez le bouton de la souris.

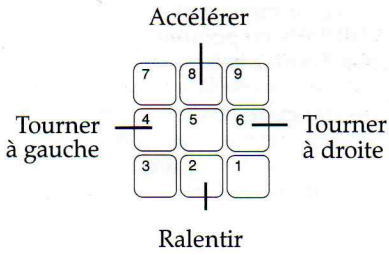
Utilisateurs de clavier



Utilisez le clavier numérique pour mener la ligne de mouvement dans la direction que vous voulez faire prendre à l'unité. Une fois que vous avez déterminé la distance, appuyez sur Enter.

Bataille Navale

Une fois que vous avez sélectionné un navire amiral, l'écran 'splash' apparaît. Cliquez sur un bouton de la souris ou appuyez sur Enter ou la barre d'espacement pour commencer la bataille entre vos navires. Vous ne pouvez mener des batailles navales qu'en utilisant le clavier. Pour contrôler votre navire amiral, utilisez les touches suivantes :



Entrer	Arraisonner navire ennemi
Barre espacement	Catapulter
Insérer	

Battre en retraite

Pour prendre la fuite d'une bataille navale, déplacez votre navire amiral vers un bord de l'écran, ou appuyez simplement sur R. Un message apparaîtra en demandant si vous voulez vous réengager dans la bataille. Sélectionnez Yes pour continuer la bataille ou No pour battre en retraite. Si vous échappez à l'ennemi, un message s'affichera et vous dira dans quelle mer vous vous êtes retiré. Votre flotte bat automatiquement en retraite en même temps que votre navire amiral.

Course de chars

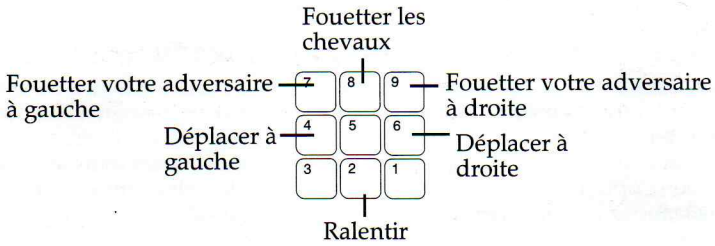
Une fois que vous avez sélectionné Race Now, les conducteurs de chars se mettent sur la ligne de départ. Cliquez sur un bouton de la souris ou appuyez sur Enter ou la barre d'espacement pour commencer la course.

Contrôler le chariot avec la souris

Déplacer la souris vers la droite pour diriger votre chariot vers l'extérieur de la piste et vers la gauche pour diriger le chariot vers l'intérieur de la piste Appuyez à nouveau sur la souris pour ralentir l'action. Pour fouetter vos chevaux, appuyez sur un bouton de la souris. Si un adversaire part sur votre droite, appuyez le bouton gauche pour le fouetter. S'il est à votre droite, appuyez sur le bouton droit pour le fouetter aussi.

Contrôler votre chariot avec le clavier

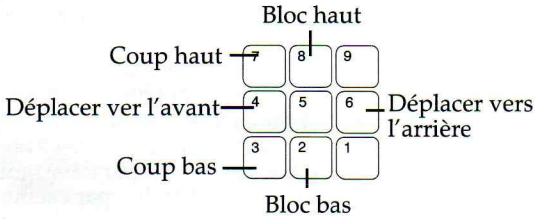
Utilisez le clavier numérique pour contrôler votre chariot :



Utilisateurs de PS/2 modèle 25 et 30 — Appuyez sur la touche curseur Haut pour fouetter vos chevaux et la touche curseur Bas pour les faire ralentir. Appuyez sur la touche curseur droite pour vous déplacer à l'intérieur de la piste et sur la touche gauche pour aller vers l'extérieur de la piste.

Spectacle de Gladiateurs

Une fois que vous avez choisi votre gladiateur et son adversaire, vous voyez le Colisée. Cliquez sur un bouton de la sourris ou appuyez sur Enter ou la barre d'espacement pour commencer le combat. Vous ne pouvez contrôler votre gladiateur qu'en utilisant le clavier. Pour contrôler votre gladiateur, utilisez les touches suivantes :



Utilisateurs de PS/2 modèle 25 et 30 — Utilisez les touches du curseur pour contrôler votre gladiateur. Pour frapper votre adversaire, vous devez appuyer sur deux touches en même temps.

Gauche	Déplacer vers l'avant
Droite	Déplacer vers l'arrière
Haut	Bloc haut
Bas	Bloc bas
Haut+Droite	Coup haut
Bas + Droite	Coup bas

Sans indication contraire, tout le logiciel et la documentation sont ® 1990 Electronic Arts. Tous droits réservés.

IBM est la marque déposée de International Business Machines, Corp.

Tandy est une marque déposée de Tandy Corporation.

AdLib est une marque de AdLib Inc.

The Artists



Kellyn Beck is the award winning designer and project director of Defender of the Crown™, S.D.I.™ and Rocket Ranger™. In his work as a computer game designer, Kellyn uses his extensive experience in television film and theater to better realise the potential of interactive entertainment. He begins each project with a year of research and design work, in which he sketches elaborate storyboards of each scene that will appear in the game. His preparation for Centurion included a research trip to Rome, and a few neccessary side trips to Roman colonies like Germania-Germany, Gaul - France and Alpes - Switzerland. The inspiration for the game came from too many hours spent watching the movies Ben Hur and Spartacus.

Bits of Magic was formed by six Little Green Men From Mars and two midgets in a doberman costume. They quickly ran out of money and sold the company to Evan and Nicky Robinson. Nicky and Evan did some games with Paul Reiche III, before joining Kellyn Beck to bring you this thunderous epic of a wagon trains crossing Alaska...no, that's not right...star destroyers battling D-beams off the Rump of Orion ...no! no! no!.,.. well it's thunderous and epic, whatever it is.

Special Thanks to Rob Hubbard

Software © 1990 Kellyn Beck. All rights reserved.
Rocket Ranger, Defender of the Crown and S.D.I. are trademarks of Cinemaware Corporation.
© 1990 Electronic Arts. All Rights Reserved.
IBM is a registered trademark of International Business Machines, Corp.
Tandy is a registered trademark of Tandy Corporation.
AdLib is a trademark of AdLib Inc.

Credits

Game Design	Kellyn Beck, Evan & Nicky Robinson
Programming	Evan & Nicky Robinson, Ken Zarifes
Project Director	Kellyn Beck
Graphics	Jim Sachs, Scott Wallin, Dennis Clevenger, Michael Kosaka
Music	Jon Newton, Michael Bard
Producers	Chris Wilson & Dave Albert
Associate Producer	Roland Kippenham
Assistant Producer	James Bailey
Technical Director	Jesse Taylor
Product Manager	Chris Thompson
Package Design	Lance Anderson
Illustration	Robert Hunt
Documentation	David Luoto
Map Design	Kid Blast Graphics, Jennie Maruyama
Testing	Karyn Taylor, Mike Meischeid, Jack Falk

11-49 Station Road, Langley, Berks SL3 8YN England
Tel: +44(753) 49442

ELECTRONIC ARTS

P.O. Box 7578, San Mateo, CA 94403-7578 USA
Tel: (415) 572-2787